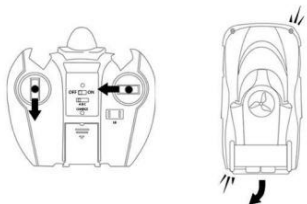
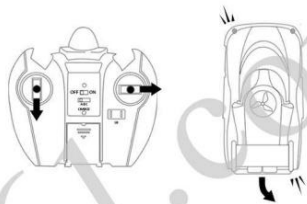


Езда назад и поворот налево



Установите переключатель в положение GROUND («ЗЕМЛЯ»), одновременно потяните джойстик мощности к себе и джойстик управления влево. Машина начнёт поворачивать влево, при этом включатся правая передняя и левая задняя фары.

Езда назад и поворот направо

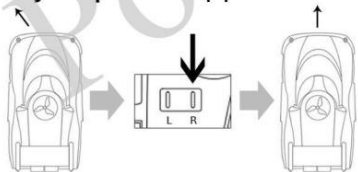


Установите переключатель в положение GROUND («ЗЕМЛЯ»), одновременно потяните джойстик мощности к себе и джойстик управления вправо. Машина начнёт поворачивать вправо, при этом включатся левая передняя и правая задняя фары.

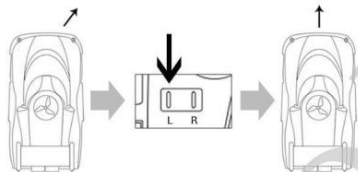
Примечание:

При переключении переключателя в положение WALL («СТЕНА») принцип действия остаётся таким же, как показано на рисунках. Играть следует только на гладких поверхностях.

Регулировка движения



Если машина отклоняется от курса влево, передвигайте триммер вправо до полного выравнивания курса.



Если машина отклоняется от курса вправо, передвигайте триммер влево до полного выравнивания курса.

Дополнительные возможности

При переключении джойстика управления влево машина начнёт крутиться против часовой стрелки. При этом включатся левая передняя и правая задняя фары.



При переключении джойстика управления вправо машина начнёт крутиться по часовой стрелке. При этом включатся правая передняя и левая задняя фары.



Меры безопасности:

- зарядка аккумулятора должна производиться в присутствии взрослого
 - дети до 12 лет должны играть в присутствии взрослых
 - во избежание травм не подносите близко к работающим колёсам пальцы, одежду, волосы и т.д.
 - содержите игрушку в чистоте. Избегайте намокания и перегрева
 - не направляйте машину на людей и животных.
 - не храните батарейки рядом с источником тепла или во влажном помещении
 - удалите батарейки из пульта ДУ при длительном хранении
 - при использовании в помещении, исключите возникновение препятствий на пути машинки
- Помните, машинка – хрупкое устройство, играйте и храните его бережно!



для детей
от 6 лет

Руководство пользователя

Особенности:

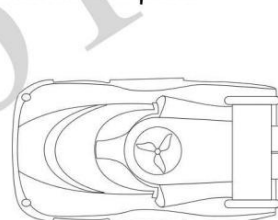
- миниатюрный дизайн машинки идеально подходит для игры внутри помещения;
- чёткий инфракрасный сигнал широкого радиуса действия;
- встроенный улучшенный литий-полимерный аккумулятор;
- уникальный механизм, позволяющий удерживать машинку на вертикальных поверхностях;
- легкий, но прочный корпус машинки;
- зарядка аккумулятора осуществляется от пульта управления.

Питание:

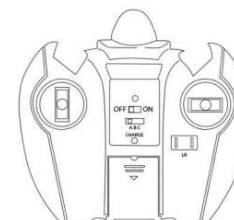
Машина – встроенный литий-полимерный аккумулятор 3,7 В;

Пульт управления – 6 пальчиковых батареек типа AA (в комплект не входят).

Комплектация:



Машина



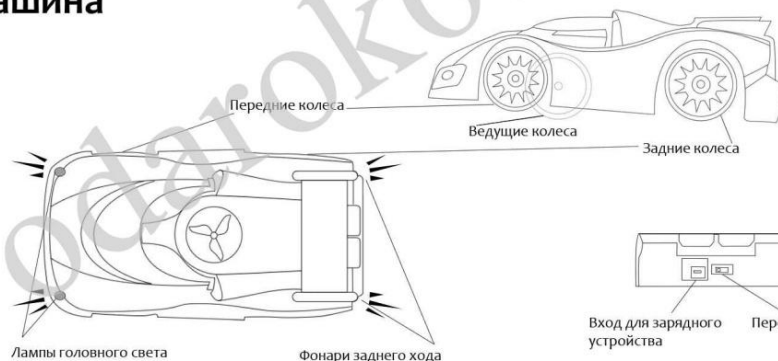
Пульт управления



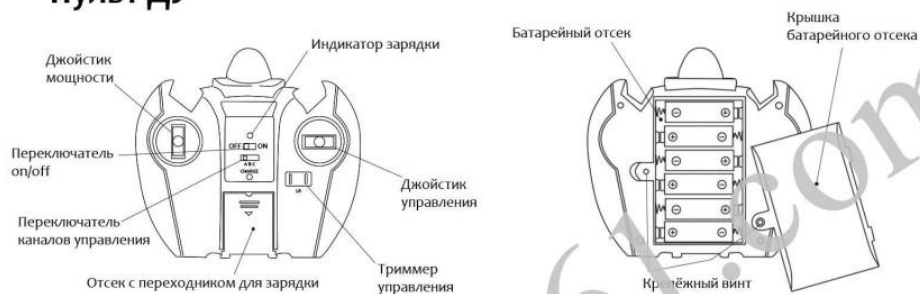
Руководство
пользователя

Основные части машины и пульта управления:

Машина



Пульт ДУ



Установка элементов питания:

Чтобы установить батарейки в пульт управления, при помощи крестовой отвертки открутите крышку отсека для батареек (рис.1) и вставьте 6 пальчиковых батареек AA (1,5 V), строго соблюдая полярность (рис.2). Затем закрутите крышку (рис.3). Перед началом установки обязательно убедитесь, что пульт управления выключен (переключатель находится в положении OFF).

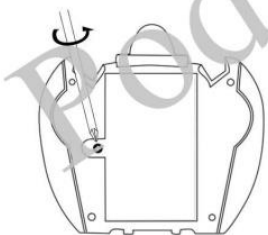


Рис. 1

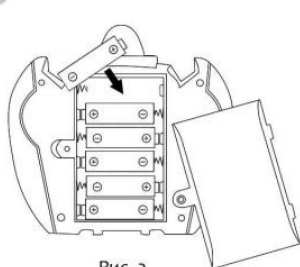


Рис. 2

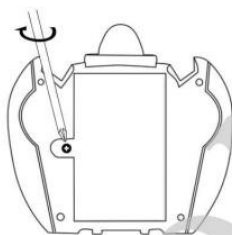
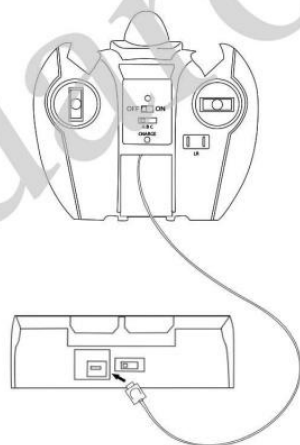


Рис. 3

Зарядка машины:

- на пульте управления откройте крышку отсека с переходником для зарядки
- убедитесь, что машинка и пульт управления выключены (переключатель в положении OFF)
- соедините разъемы переходника и машины. Обратите внимание, чтобы кабель в разъем вставлялся без усилий.
- включите пульт (переключатель в положении ON) Должны загореться обе лампочки индикатора: Красная — индикатор включения пульта Зелёная — индикатор зарядки.
- время зарядки аккумулятора: 30–50 минут. Как только зелёная лампочка потухнет, машина заряжена и готова к игре.
- Отсоедините кабель зарядного устройства от машины. Аккумулятор в машине имеет специальное устройство защиты, когда Вы подключаете полностью разряженную машину, индикатор загорается не сразу, а спустя 30–40 секунд.



Внимание!

После игры перед последующей зарядкой сделайте перерыв на 10 – 15 минут, чтобы мотор мог остыть.

Для аккумулятора:

- используйте только рекомендуемые аккумуляторы;
- зарядка аккумулятора должна производиться взрослыми.

Для пульта ДУ:

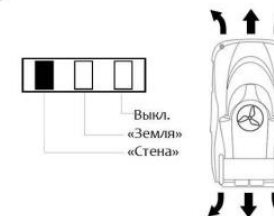
- не используйте старые и новые батарейки одновременно;
- не используйте батарейки различных марок вместе;
- устанавливайте батарейки, соблюдая полярность;
- после того как батарейка разрядилась, сразу же выньте её.

Перед началом игры убедитесь в комплектации. Обязательно изучите инструкцию по эксплуатации. Не выбрасывайте упаковку, т.к. она содержит важную информацию.

Управление:

На корпусе машины выберите один из режимов управления:

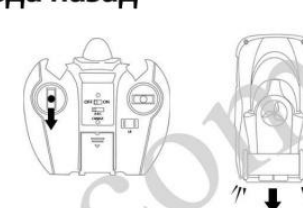
- при выборе режима управления GROUND («ЗЕМЛЯ») машина сможет передвигаться в любых направлениях, но не сможет ездить по стенам. При этом режиме воздушный винт не крутится. Включите машинку при помощи джойстика управления, переведя его в положение Op, и установите на пульте управления режим «ЗЕМЛЯ».
- при выборе режима управления WALL («СТЕНА») Включится вентилятор, и машина сможет передвигаться по стене (рис.5).



Езда вперед



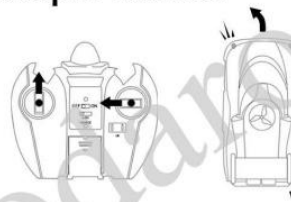
Езда назад



Установите переключатель в положение GROUND («ЗЕМЛЯ»), потяните джойстик мощности к себе. Машина начнёт двигаться назад, при этом включатся оба фонаря (фары) заднего хода.

Установите переключатель в положение GROUND («ЗЕМЛЯ»), потяните джойстик мощности к себе. Машина начнёт двигаться назад, при этом включатся оба фонаря (фары) заднего хода.

Поворот налево



Поворот направо



Установите переключатель в положение GROUND («ЗЕМЛЯ»), одновременно потяните джойстик мощности от себя (вперёд) и джойстик управления влево. Машина начнёт поворачивать влево, при этом включатся левая передняя и правая задняя фары.

Установите переключатель в положение GROUND («ЗЕМЛЯ»), одновременно потяните джойстик мощности от себя (вперёд) и джойстик управления вправо. Машина начнёт поворачивать вправо, при этом включатся правая передняя и левая задняя фары.